RukoSrak



Mathis Olaya – MIN1B

Lausanne

24 périodes

X. Carrel

Table des matières

[1 Spécifications 3](#_Toc128323752)

[1.1 Titre 3](#_Toc128323753)

[1.2 Description 3](#_Toc128323754)

[1.3 Matériel et logiciels à disposition 3](#_Toc128323755)

[1.4 Prérequis 3](#_Toc128323756)

[1.5 Cahier des charges 3](#_Toc128323757)

[1.5.1 Objectifs et portée du projet 3](#_Toc128323758)

[1.5.2 Caractéristiques des utilisateurs et impacts 3](#_Toc128323759)

[1.5.3 Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur) 3](#_Toc128323760)

[1.5.4 Contraintes 3](#_Toc128323761)

[1.5.5 Travail à réaliser par l'apprenti 3](#_Toc128323762)

[1.5.6 Si le temps le permet … 3](#_Toc128323763)

[1.5.7 Méthodes de validation des solutions 3](#_Toc128323764)

[1.6 Eléments évalués 3](#_Toc128323765)

[2 Planification Initiale 3](#_Toc128323766)

[3 Analyse fonctionnelle 3](#_Toc128323767)

[4 Conception 3](#_Toc128323768)

[4.1 Architecture 3](#_Toc128323769)

[4.2 Modèles de donnée 3](#_Toc128323770)

[4.3 Implémentations spécifiques 3](#_Toc128323771)

[5 Réalisation 3](#_Toc128323772)

[5.1 Environnement de travail 3](#_Toc128323773)

[5.2 Planification détaillée 3](#_Toc128323774)

[5.3 Journal de Bord 3](#_Toc128323775)

[6 Tests 3](#_Toc128323776)

[6.1 Stratégie de test 3](#_Toc128323777)

[6.2 Dossier des tests 3](#_Toc128323778)

[6.3 Problèmes restants 3](#_Toc128323779)

[7 Conclusion 3](#_Toc128323780)

[7.1 Bilan des fonctionnalités demandées 3](#_Toc128323781)

[7.2 Bilan de la planification 3](#_Toc128323782)

[7.3 Bilan personnel 3](#_Toc128323783)

[8 Divers 3](#_Toc128323784)

[8.1 Journal de travail 3](#_Toc128323785)

[8.2 Bibliographie 3](#_Toc128323786)

[8.3 Webographie 3](#_Toc128323787)

[9 Annexes 3](#_Toc128323788)

# Spécifications

## Titre

RukoSrak

Un hôtel luxueux et idéal pour y passer ses vacances

## Description

Nous avons pour but de créer un hôtel de 4 étages luxueux à l’aide du logiciel SweetHome 3D. Notre équipe utilise la méthode SCRUM afin de pouvoir s’organiser convenablement.

## Matériel et logiciels à disposition

Nous disposons chacun d’un PC étant équipé du logiciel portable SweetHome 3D, avec une connexion internet. Pour notre structure, nous utilisons IceScrum, ainsi qu’IceTools pour le rapport. Et finalement, pour chaque sauvegarde, nous utilisons GitHub.

## Prérequis

Connaissance de Scrum, utilisation basique de SweetHome 3D.

## Cahier des charges

### Objectifs et portée du projet

Nous allons réaliser ce projet en équipe de 4 (Sacha, Ryan Mathis et Emma) durant 8 semaines. Ce projet consiste en la gestion de projet avec la méthode Scrum sur un projet de création d’un hôtel à partir d’une structure d’immeuble imposée sur sweet home 3d. Ce projet sera donc réalisé du 15 janvier au 4 mars dans le but final d’avoir acquis et compris la méthodologie Scrum et tous les logiciel utilisé pour, tel que github, icescrum, etc,…

A compléter. Il s’agit d’ébaucher des réponses aux questions de l’acronyme CQQCOQP (Combien, Quoi, Qui, Comment, Où, Quand, Pourquoi)

### Caractéristiques des utilisateurs et impacts

A compléter… Il s’agit d’identifier le(s) profil(s) de(s) utilisateur-trice(s) type, et les conséquences que cela va avoir sur la conception (couleurs, ergonomie, utilisation, etc.)

### Fonctionnalités requises (du point de vue de l’utilisateur)

A compléter par une espèce de mode d’emploi du produit. S’il s’agissait d’une montre, décrire qu’à part l’heure, il y aura la possibilité d’utiliser un chronomètre, un réveil, …

# Planification Initiale

Ce projet débute le 19.02.2024 et fini le 15.03.2024, avec une semaine de vacance du 12.02.24 au 15.02.24 ainsi qu’un jour de congé le 19.02.2024. Nous accorderons 3 périodes de 45 minutes chaque semaine.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Dates | SR |
| 2 | 19.02 🡪 24.02 | 26.02 |
| 3 | 26.02 🡪 02.03 | 27.2 |
| 4 | 04.03 🡪 09.03 | 5.3 |
| 5 | 11.03 🡪 16.03 | 12.03 |

# Analyse fonctionnelle

### Salle de sport

|  |
| --- |
| En tant que gérant de l'hôtel, Je veux une salle de sport Pour que mes clients puissent garder la forme |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | sol | Dans la salle il y a un sol en parquet | | tapis de course | dans la salle il y a 4 tapis de course a la suite contre le mur direction grande vitre vue sur la piscine | | baie vitrée | en face des tapis de course il y a une grande baie vitrée vue sur la piscine | | enplacement | la salle de sport se trouve a l'étage en dessus de la piscine. | | machine | dans la salle de sport il y a 10 machines de sport (4 tapis de courses, 3 banc abdominaux, 1 tour d'entraînement, 2 vélo d'intérieur) | | taille de la salle | la surface de la salle fait la moitié d'un étage. | | miroir | sur le mur a droit de la façade de baie vitrée il y a des murs de miroir (mur entièrement fait de miroir) | | fenêtre | en face du mur de baie vitrée il y a 5 fenêtres pour aérer et avoir la vue sur l'extérieur | | lumière | depuis la salle quand je regarde le plafond je vois 3 spot de lumière | |

### Acceuil

|  |
| --- |
| En tant que gérant de l'hôtel je veux un accueil pour accueillir la cliente |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | luminosité | En entrant dans l'accueil par la porte principale au rez, il y a un lustre au milieu du plafond | | Comptoire | au fond de la pièce au milieu du mur, il y a un comptoir pour se renseigner et pour recevoir la clef de la chambre | | coin attente | Quand je rentre dans l'accueil à droite il y une table basse et un canapé et un fauteuil pour attendre. | | sol | dans la pièce le sol est en parquet | | devant le comptoire | devant le comptoir il y a deux fauteuil. | | couloir | a gauche du comptoir dans le couloir qui rejoint la pièce suivante (le restaurant) il y a deux chaise confortable avec une petite table entre les deux | | tapis | en dessous des deux chaises et de la table du couloir il y a un tapis. | | couloir | le couloir et l'accueil sont séparé d'un demi mur perpendiculaire au mur derrière l'accueil qui mesure 8 mètre. | |

### Salle du Personnel

|  |
| --- |
| En tant que Patron Je veux une salle du Personnel Pour des réunions |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Salle du Personnel | à ma droite il doit avoir deux distributeurs d'eaux, sur le mur d'en face et non sur la droite après avoir tourner. | | Table ronde | Quand je passe la porte Au milieu de la salle Il y a une table ronde d'un rayon de 1.5 m | | Chaise | Il faut 10 chaises autour de la table confortable mais sans roue | | Interrupteur | Un interrupteur qui peut régler la luminosité de l'ampoule principale de la pièce directement sur la gauche | | Vidéoprojecteur | Un Projecteur placé sur un support sur le plafond pour mettre des images, sur un tableau de projection de 300x225 m. a bonne distance du tableau pour une image nette. | | Armoire | Une Armoire au fond à gauche de la pièce la poignée de la porte face au mur où est placé la porte 80x52 environ pour y placer des matériaux d'échange. | | La porte | La porte sera placé à la gauche du mur qui donnera sur le couloir | | Lumière connecté | Des Lumières plafonniers en lignes sur la longueur de la pièce ( colonne 4 ligne 2 ) 5 m d'écart. | | Pièce | La pièce fera minimum 50 m carré derrière la table de réception | |

### salle d'hôtel

|  |
| --- |
| En tant que travailleur je veux une salle de relax dans hôtel pour repos |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | inter | Dans la salle quand j'entre je vois un grand tapis bleu | | inter2 | Dans la salle quand j'entre je vois les murs blancs | | inter 3 | la salle a besoin d'être 10 sur 7 m avec un toilette séparé | | lits | Dans la salle quand j'entre il y a 1 petit et 1 grand lit à droite de la porte | | balcon | quand j'entre je vois un porte en face de la porte d'entrée avec un balcon | | deco | quand j'entre je vois un télé avec une table et armoire à gauche de la porte d'entrée | | lits1 | quand j'entre à coté des lits il y a petites tables de nuit avec une lampe sur la | | toilette | dans toilette quand j'entre il y a toilette, lavabo et douche | |

### Chambre d'hôtel - 1

|  |
| --- |
| En tant qu'entrepreneur Je souhaite une chambre d'hôtel Pour dormir lors de mes déplacements |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Size | Depuis le couloir quand j'ouvre la porte je vois une pièce de 6 mètres par 6 mètres | | Windows | Depuis la porte quand je regarde en face de moi je vois une fenêtre de 2m x 2m qui se trouve au milieu du mure opposé | | Porte | Depuis le centre de la pièce quand je regarde la porte elle se trouve au milieu du mure | | Lit | Depuis la porte quand je regarde à gauche de la fenêtre je vois un lit parallèle à la fenêtre qui mesure 2m de long par 1 mètre | | Salle de bain | Depuis la porte quand je regarde à droite de la fenêtre se trouve une grande pièce qui prend toute la longeur de la chambre à partir de la fenêtre jusqu'à la droite de la porte | | Porte secondaire | Depuis la porte quand je regarde la salle de bain se trouve une porte au milieu du mure | | Contenu salle de bain | Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au fond dans le coin à gauche se trouve une baignoire prenant la largeur de la salle (2 mètres par 1 mètre) | | Contenu salle de bain - 2 | Depuis la porte de la salle de bain quand je regarde au dans le coin à droite je vois des toilettes avec un lavabo en face | |

### couloir

|  |
| --- |
| En tant que dans hôtel il a besoin d'être un couloir |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | dehors | dans le salon quand je sort il y a 2 ascenseurs | | couloir | Dans le couloir il y a des peintures entre les portes | | lumiere | dans couloir quand je passe à coté des portes il y a des lumières | | poubelle | dans couloir quand je passe il y a des poubelles | | chemins | dans couloirs quand je passe il y a chemin au garage | | couloir | dans couloir quand je passe il y a un tapis à toute longueur de couloir | | wifi | dans le couloir quand j'entre il y a une borne wifi pour étage | | eau | dans le couloirs quand je passe il y a des machines é l'eau | |

### Karting

|  |
| --- |
| En tant que parent je souhaite un Karting pour jouer avec mes enfants |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Accueil | Depuis le haut de l'escalier quand je regarde devant je vois un stand | | Sécurité | Depuis le haut des escaliers lorsque je regarde au tour de ce stand je vois des barrières de sécurité empêchant n'importe qui d'accéder à la piste | | Check | depuis le stand quand je regarde à droite se trouve un portique donnant à un accès d'attente | | couloir | Apres le portique quand je regarde droit je vois un couloir parallèle au stand \*voir maquette\* | | Attente | Depuis l'entrée de la salle d'attente quand je regarde sur la droite se trouve une grande baie vitrée donnant une vue sur la piste | | Kart | depuis la salle d'attente quand je regarde à gauche de la fenêtre, je vois la file ou sont rangés les karts | | Casque | Depuis la salle d'attente quand je regarde en face de la baie vitrée je voie une armoire avec des casques | | Gant | depuis la salle d'attente quand je regarde à droite de l'armoire je vois un bac contenant des gants | | Sécurite kart | depuis la salle d'attente quand je regarde à travers la baie vitrée je vois que dans les virages, des pneus y sont installés en cas d'accidents | |

### Piscine

|  |
| --- |
| En tant que gérant de l'hôtel je veux une piscine qui est vue depuis la salle de sport pour que mes clients puissent aller se relaxer après le sport |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | emplacement | la salle piscine se trouve a l'étage en dessous de la salle de sport (3eme étage) | | taille | la salle fait la moitié d'un étage | | grand bassin | le grand bassin se trouve a droite du bâtiment depuis l'entrée sur la largeur | | petit bassin | le petit bassin se trouve derrière le grand bassin | | pataugeoire avec toboggan | la pataugeoire se trouve directement en face de la sortie d'ascenseur | | chaise longue | au bord droite du grand bassin depuis la sortie d'ascenseur entre le bassin et les fenêtre il y a 4 chaises longues des deux côté de la chaise haute. | | chaise haute | il y a une chaise haute pour un maitre nageur au fond et au milieu de la pièce depuis la baie vitrée de la salle de sport. | | couloir vestiaire | il y a un couloir qui donne sur les vestiaires direct a gauche de l'ascenseur de la piscine | |

### Retaurant

|  |
| --- |
| En tant que cuisiner Je veux une partie restaurant pour y accueillir les clients |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Buffet | Dans le coin au fond à ma droite quand je rentre dans la pièce il y a un buffet de minimum 6 m de long.# | | Vitrine | Un mur en demi vitrine pour apercevoir le personnel de cuisine travailler | | Tables | Des Tables de différentes grandeurs de 1 à 6 personnes pour une diversité. | | Chaises | Chaises confortables minimum deux par tables | | Un mur en verre | avec une barrière pour la sécurité pour y montrer une belle vue et un bon éclairage. | | Une commode | une commode sur la gauche du buffet pour mettre les couverts, les assiettes a disposition du personnels. | | Lampadaires | Lampadaires de type suspendu pour un éclairage nette sur un endroit spécifique | |

### salle des repos

|  |
| --- |
| En tant que les visiteurs voulent repos |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | centre | dans la salle quand j' entre au centre il y a une table | | salle | dans la salle quand j'entre en face de la porte il y a un grand télé sur le mur | | salle | dans la salle quand j'entre il y a beaucoup de sacs ottomans | | salo | dans la salle Quand j'entre il y a un console des jeux sous le télé | | lumières | dans la salle quand j'entre il y a le néon sur le tout périmètre de la salle | | fenêtres | dans la salle quand j'entre il y a 2 fenêtres aux cotés du télé | | stores | dans la salle quand j'entre il y a des store sur des fenêtres | | bibliothèque | dans la salle quand j'entre il y a une bibliothèque à droite de la porte d'entrée | |

### Jardin

|  |
| --- |
| En tant que gérant de l'hôtel je souhaite avoir un jardin afin d'enjoliver mon hôtel |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Entrée | Depuis l'accueil, quand je regarde derrière la réception je vois une porte donnant accès au jardin | | Size | Depuis la porte, quand j'observe le jardin je remarque qu'il mesure la largeur du bâtiment + 20 mètres | | Fontaine | depuis la porte quand je regarde droit je vois une fontaine en cercle | | Haie | Depuis la porte, quand je regarde sur la gauche et la droite je voie une haie qui mesure toute la largeur du jardin | | Arbres | Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, je vois trois arbres à égales distances | | Barrière | Depuis la porte, quand je regarde derrière la fontaine, une barrière en bois sur toutes la longueur du jardin | | Banc | Depuis la porte, quand je regarde à droite et à gauche je vois des bancs contre le mur | | Sol | Depuis le jardin, quand je regarde le sol, je vois du gravier | |

### Bar

|  |
| --- |
| En tant que Barman |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Pièce | une pièce de | | Un long bar | qui fait toute la pièce avec une petite sortie au bout du bar | | Ambiance | des luminaires chic, suspendu et glassee avec des ampoules très forte. | | Chaises | Des chaises tout au long du bar 1 chaque 20 cm | |

## Proposition

### Parking

|  |
| --- |
| En tant que client, je souhaite avoir accès à un parking afin de pouvoir garer ma voiture |
| Tests d'acceptance:   |  |  | | --- | --- | | Parking | Depuis l'entrée, quand je regarde devant moi, je vois un parking | | Place | Depuis le parking, quand je compte le nombre de place, je remarque qu'il y a 40 places | | Taille | Depuis le parking, quand je mesure les dimension d'une place, je remarque qu'elle mesure 5m X 2.3m (mesure officielle) | | Séparation | Depuis le parking, quand je regarde les places je remarque que chaque places sont séparées par des lignes blanches continues | | Priver | Depuis le parking, quand je regarde l'entrée du parking, je remarque qu'il est sécurisé par une barrière qui se lève afin de réserver l'accès au client | | Aide | Depuis la barrière de sécurité, quand je regarde sur la gauche, je remarque qu'un petit poste de garde est installé à coté avec un membre du personnel à l'intérieur | | Eclairage | Depuis le parking, quand je regarde tout autour, je remarque qu'un lampadaire est installé toute les 3 places de parking | | Sécurité anti-vol | Depuis le parking, quand je regarde tout autour, je remarque des barrières de 2m de haut en bois sont installé afin d'interdire l'accès. | |  |  | |

## 

# Réalisation

## Installation de l’environnement de travail

Nous allons utiliser un logiciel de modélisation 3D nommé SweetHome 3D qui dispose de la version 7.1 portable. Elle a été installée depuis un navigateur web. Tous les logiciels utilisés fonctionnent sur l’OS Windows 10. Nous rédigeons également un rapport sur Word. Afin de sauvegarder notre travail de pouvoir y accéder depuis n’importe où, nous utilisons GitHub, qui contient un dossier livrables contenant tout notre travail, accessible depuis chaque release. Notre travail personnel est également sauvegardé sur nos SSD.

Cette partie permet de reproduire ou reprendre le projet par un tiers.

* Versions des outils logiciels utilisés (OS, applications, pilotes, librairies, etc.)
* Configurations spéciales des outils (Equipements, PC, machines, outillage, etc.)
* Arborescences des documents produits.
* Comment accéder au code (repository)

## Installation

Installer l’application sweet home 3d sur le poste sur lequel nous allons travailler dans la version proposée dans le sous chapitre précèdent puis télécharger le dossier immeuble.sh3d pour l’ouvrir et commencer à utiliser.

Ce chapitre décrit comment mettre en œuvre le produit dans un environnement de test (staging server) et/ou de production

## Processus d’intégration

Notre équipe se compose de quatre membres ; Sacha Ryan, Mathis et Emma. Nous avons réalisé ce projet durant tout un trimestre et nous avons commencé a construire a partir de la cinquième semaine. Le produit final sera le bâtiment terminé et figurera dans le github dossier livrables

## Déroulement effectif

### Sprint 2 : Retrospective :

**Sujets de satisfaction**

* Respect des tests
* Bon tests d’acceptances

**Choses qui n’ont pas bien fonctionné**

* Mal gérer le temps
* Users Stories trop grande pour la durée d’un sprint
* Discussion peu fréquente

**Décisions de changement**

* Rendre les Users Stories plus accessible avec le temps du sprint
* Intégrer les personnes volontaires lors des réunions

### Sprint 3 : Retrospective :

**Sujet de satisfaction**

* Respect des tests
* Bon test d’acceptrances
* Amélioration des points négatif du sprint 2

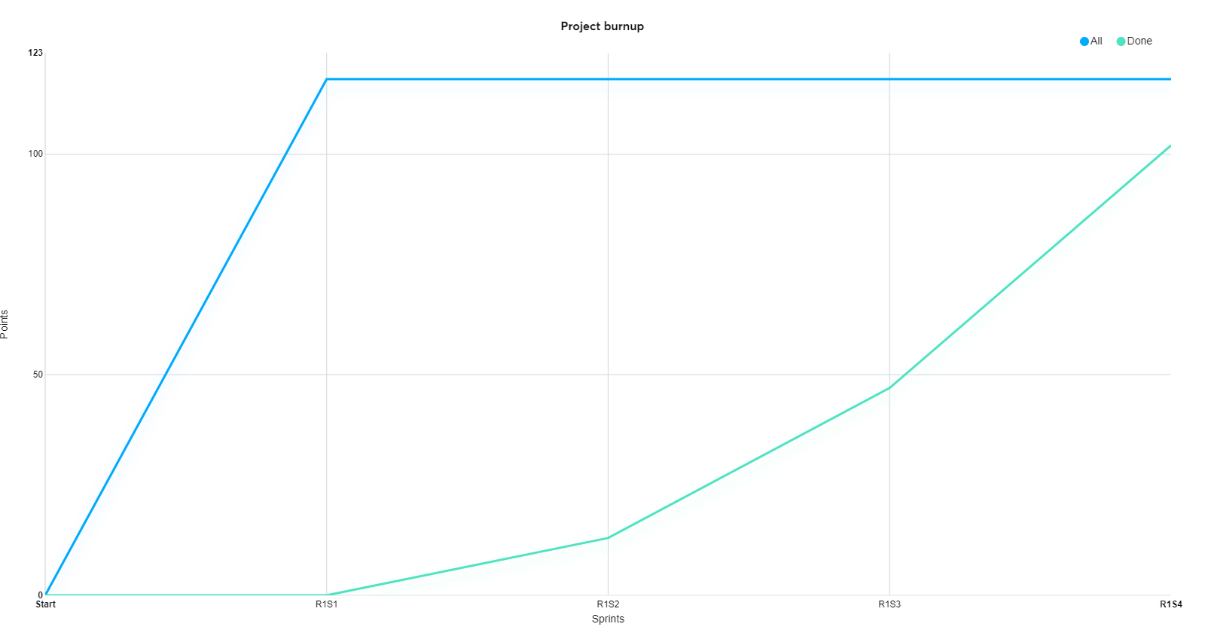
**Choses qui n’ont pas fonctionnée**

* Plannification des tâches

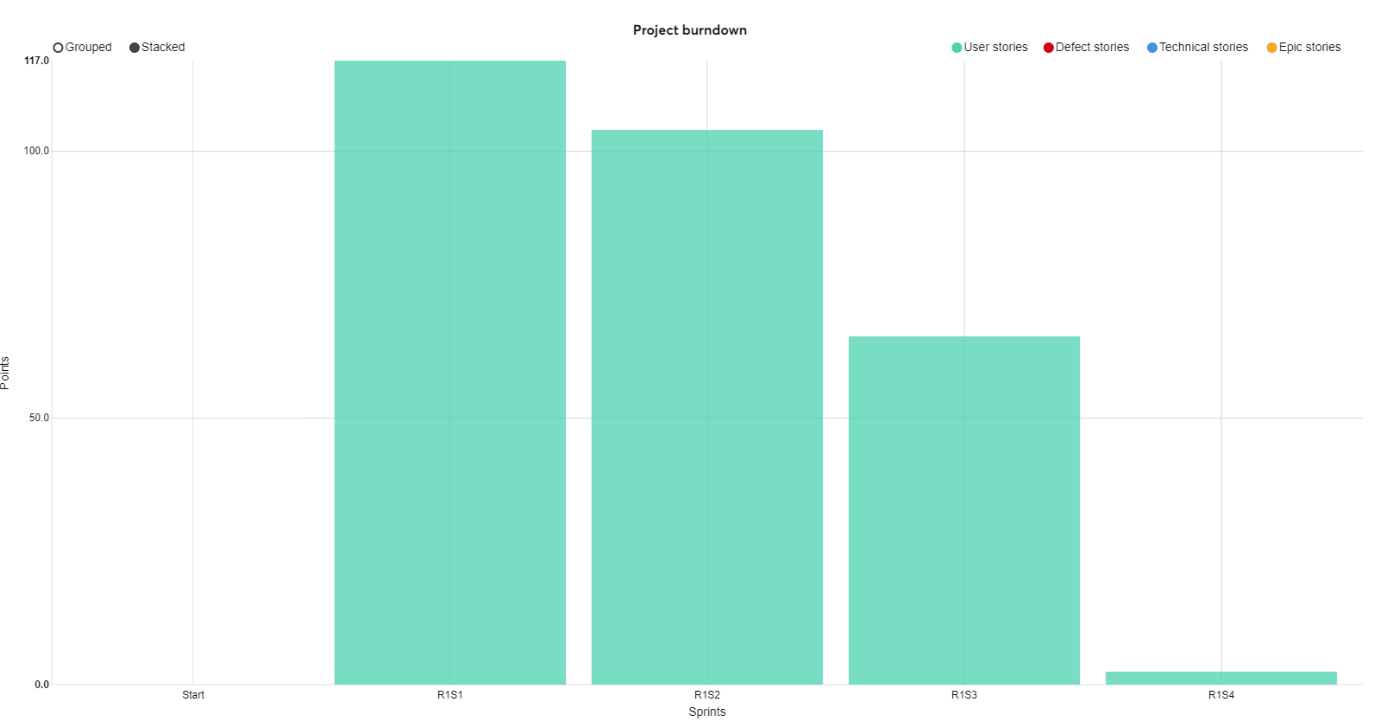
**Décision de changement**

* Meilleures plannifications des tâches

BurnUp Chart :



BurnDown Chart :



Date, raison, description, etc.

# Tests

## Stratégie de test

Qui, quand, avec quelles données, dans quel ordre, etc.

## Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données…) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).

Expliquer les raisons si des tests prévus n'ont pas pu être effectués .

## Problèmes restants

Liste des bugs répertoriés avec

* Date de découverte
* Impact
* Comment le contourner
* Piste de résolution

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Il s’agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n’est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu’il reste à accomplir pour terminer le tout.

## Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## Bilan personnel

Si c’était à refaire:

* Qu’est-ce qu’il faudrait garder ? Les plus et les moins ?
* Qu’est-ce qu’il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu’est que ce projet m’a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, …

Remerciements, signature, etc.

# Divers

## Journal de travail

Date, activité (description qui permet de reproduire le cheminement du projet), durée, liens et références sur des documents externes. Lorsqu’une activité de recherches a été entreprise, il convient d’énumérer ce qui a été trouvé, avec les références.

## Bibliographie

Références des livres, revues et publications utilisés durant le projet.

## Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

# Annexes

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d’utilisation et/ou guide de l’administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.